



Baloncesto

1. CATEGORÍAS

1. INFANTIL A	Nacidos (as) en 1998
2. INFANTIL B	Nacidos (as) en 1997
3. INFANTIL C	Nacidos (as) en 1996
4. INFANTIL D	Nacidos (as) en 1995
5. INFANTIL E	Nacidos (as) en 1994
6. JUVENIL MENOR "A"	Nacidos (as) en 1993
7. JUVENIL MENOR "B"	Nacidos (as) en 1992
8. JUVENIL MAYOR	Nacidos (as) en 1991-1990
9. JUVENIL ESPECIAL	Nacidos (as) en 1989-1988

2. PARTICIPANTES

Ser alumnos regulares inscritos en cualesquiera de los colegios del Regnum Christi Territorio México o del extranjero en los niveles de preescolar a bachillerato, se excluye la participación de exalumnos y clubes del ECYD.

Cada equipo podrá registrar un mínimo de 6 jugadores y un máximo de 12 jugadores, un entrenador y un auxiliar.

Sólo un jugador(a) por categoría podrá ser considerado para reforzar o completar a un equipo de una categoría mayor que lo requiera, el no respetar este punto será causa de baja del equipo que cometa tal infracción.

3. HORARIO DE COMPETENCIA

- El horario de competencia se les proporcionará en la junta previa.

4. CANCHAS Y ALTURAS DE ARILLOS

- Todas las canchas miden 26m.*15m. y las alturas de los aros son ajustables.

5. INSCRIPCIONES

- Se deberán llenar las cédulas de inscripción y credenciales de identificación personales de cada participante, entrenador y/o auxiliar.
- Toda inscripción que no cumpla con los requisitos solicitados no será aceptada.
- Las cédulas de inscripción deberán estar en poder del Comité Organizador como límite el día viernes 29 de septiembre de 2006 a las 22:00 hrs. Después de ésta fecha, en principio, no se recibirá ninguna cedula de inscripción, sólo se podrán hacer substituciones de participantes ya inscritos, información que se atenderá como máximo hasta el día 27 de octubre del 2006. El Comité Organizador se reserva el derecho de admitir excepcionalmente alguna nueva inscripción después de esta fecha.

6. SISTEMA DE COMPETENCIA

- Si el número de equipos es de 3 ó 4, se jugará bajo el sistema Round Robin a 2 vueltas se realizara final jugando los que terminen en la tabla general, 1 y 2 el tercer lugar será natural el que termine en esa posición en la tabla.
- Si el número de equipos es de 5 a 7, se jugará bajo el sistema Round Robin se realizara final jugando los que terminen en la tabla general, 1 y 2 el tercer lugar será natural el que termine en esa posición en la tabla.
- Cuando el número de equipos inscritos sea 8,9,10 se formarán dos grupos compitiendo en sistema de Round Robin por cada grupo en la primera fase clasificándose a la fase final los dos primeros lugares de cada grupo, y bajo el sistema de eliminación sencilla cruzada se obtendrá el equipo campeón y los lugares restantes.

FASE FINAL

Primer lugar del grupo A VS Segundo lugar del grupo B
Primer lugar del grupo B VS Segundo lugar del grupo A

Los ganadores competirán por el primer lugar y los perdedores por el tercero

7. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Juego ganado: 2 puntos.

Juego perdido: 1 punto.

Juego perdido por no presentación o retiro de cancha: 0 puntos.

En caso de ganar el partido por default, el marcador será de 20-0 para el equipo ganador.

Criterios de desempate:

- A. En caso de que dos equipos tengan igual puntaje de clasificación, el resultado del partido entre ambos equipos será utilizado para determinar las posiciones. (juego entre sí).
- B. Si más de dos equipos ocupan el mismo lugar, la clasificación que se utilizará es la diferencia de puntos, si persiste el empate se utilizará el canasteo promedio; tomando en cuenta los resultados entre los equipos que están empatados.

De persistir el empate el procedimiento lo determinará el criterio vigente FIBA.

El sistema de puntuación para el ranking de colegios será de la siguiente manera:

1er lugar	7 puntos
2do lugar	5 puntos
3er lugar	4 puntos
4to lugar	3 puntos
5to lugar	2 puntos
6to lugar	1 punto

8. PREMIACIÓN

- Se llevará a cabo inmediatamente después de terminar el juego por el 1er y 2do lugar. Se le informará al equipo que ocupe el 3er lugar para que estén pendientes todos(as) sus jugadores (as) y se dirijan al centro de premiación.

- Se premiará con medallas individuales a los jugadores (as) que ocupen los tres primeros lugares, y trofeo a los equipos que ocupen los tres primeros lugares de cada categoría. Asimismo se otorgará medalla al entrenador y auxiliar. Si estos están registrados.
- Se premiará con trofeo individual al campeón (a) canastero (a) por categoría.

9. ZONAS DE CALENTAMIENTO PRÓRROGAS

- La zona la tendrá que localizar el entrenador, ya que ésta no será asignada por el Comité Organizador.
- El tiempo máximo para calentamiento dentro de la cancha de juego será de exclusivamente de 5 minutos, transcurrido este periodo se dará inicio a cada partido. El entrenador es el responsable de estimar el tiempo suficiente y necesario para el calentamiento completo de su equipo, por lo que deberá de preverlo para citar y concentrar anticipadamente a sus integrantes.
- Cada juego dará inicio exactamente a la hora prevista dentro del programa que haya entregado el Comité Organizador. No habrá prórrogas.

10. UNIFORMES DE JUGADORES (AS)

- Deberán presentarse debidamente uniformados con los colores de sus colegios y portarán los números reglamentarios al frente y en la espalda.

11. BALÓN DE JUEGO

LB-5 ó Júnior Para las categorías: Infantil A e infantil B varonil y femenil

LB-6 ó Femenil Para las categorías: Infantil C, D, E. varonil y femenil

Molten Oficial Para las categorías: Juvenil menor, juvenil mayor, juvenil especial varonil y femenil.

12. TIEMPO DE JUEGO

- En las categorías infantil A, B, C, D, se jugaran cuatro cuartos de 8' por 1' de descanso entre 1° y 2° y 3° y 4° cuarto, el medio tiempo será de 5'.
- Para las categorías infantil E y todas las juveniles se jugarán cuatro cuartos de 10' de juego por 1' de descanso entre 1° y 2° y 3° y 4° cuarto, el medio tiempo será de 5'. Si al término del encuentro existe empate, se jugarán los tiempos extras necesarios de 3 minutos para las categorías INFANTILES y de 5 minutos para la JUVENILES, hasta que resulte un vencedor.
- El tiempo de juego es corrido, cronometrándose los últimos 2 minutos del último cuarto de cada partido.

Medidas de cancha y altura del piso al arillo:

CATEGORÍA	CANCHA	ARO
INFANTIL A	OFICIAL	2.60 MTS.
INFANTIL B	OFICIAL	2.80 MTS.
INFANTIL C	OFICIAL	3.05 MTS.
INFANTIL D	OFICIAL	3.05 MTS.
INFANTIL E	OFICIAL	3.05 MTS.
JUV. MENOR	OFICIAL	3.05 MTS.
JUV. MAYOR	OFICIAL	3.05 MTS.
JUV ESPECIAL	OFICIAL	3.05 MTS.

13. ARBITRAJE

- Todos los juegos serán dirigidos por dos árbitros y un auxiliar designados por el Comité Organizador.

14. DISPOSICIONES GENERALES

A) PARA LOS EQUIPOS:

1. Se concederá una prórroga de 15 minutos para iniciar el juego sólo en los partidos que inicien la jornada, exclusivamente cuando no tengan el mínimo de jugadores (5 permitidos).
2. Deberán presentarse 15 minutos antes de la hora programada para su partido, ya que solamente habrá tolerancia (tiempo de espera) en el primer partido de cada jornada.
3. Deberán presentarse uniformados con playera, short y calcetas idénticas.
4. Para iniciar el juego es necesario por lo menos la presencia de 5 jugadores.
5. Al inicio y al final de cada partido los jugadores deberán saludarse como signo de amistad.

B) PARA LOS JUGADORES Y ENTRENADORES

1. Deberán presentar su credencial al inicio del juego, así como el entrenador y auxiliar y entregarla al árbitro en turno.
2. Sólo un jugador por categoría podrá ser considerado para reforzar o completar a un equipo de una categoría mayor que lo requiera, el no respetar este punto será causa de baja del equipo, que cometa tal infracción.
3. En la banca podrán estar únicamente el entrenador, el auxiliar y los jugadores suplentes.
4. Sólo el entrenador y un auxiliar podrán dirigir y dar voces al equipo.
5. En caso de expulsión ningún jugador o técnico podrá permanecer en la banca de suplentes.
6. En caso de expulsión del entrenador del equipo, el auxiliar tomará su lugar.

15. CÓDIGO DISCIPLINARIO

Amerita sanción toda falta, incumplimiento o indisciplina cometida por cualquiera de los participantes o por el entrenador que, a juicio del árbitro del encuentro, comisión disciplinaria o Comité Técnico Deportivo, constituya una infracción a las reglas o reglamento de competencia. Las infracciones cometidas por alguna de las personas mencionadas se sancionarán de acuerdo con su magnitud.

Amonestaciones para jugadores (as) cuerpo técnico

- A. Al protestar las decisiones arbitrales.
- B. Cuando se rehúsen a despojarse de objetos ajenos a la indumentaria del juego.
- C. Incurrir en juegos violentos o mal intencionados.
- D. Al ingresar al terreno de juego sin autorización del árbitro.

Un equipo perderá por default

- Cuando no se presente a la hora marcada de inicio de juego.
- Al alinear a un jugador suspendido.
- Cuando el entrenador invada la cancha y suspenda el juego definitivamente.
- No presenten credenciales al inicio del juego.
- Alinear a un jugador que no pertenezca al equipo o categoría.
- El Default se marcará con 20-0 con 2 puntos a favor del equipo ganador.

16. PROTESTAS

- Toda protesta deberá presentarse, por escrito, al Comité Organizador y, además, tendrá que validarla el (la) director (a) del colegio mediante su firma.
- El plazo para presentar las protestas será de 30 minutos, después de concluido el juego, anexando las pruebas que juzgue necesarias debidamente fundamentadas y firmadas.
- Deberán ir acompañadas de \$500 (quinientos pesos M/N) En caso de que el fallo sea favorable, la cantidad portada les será devuelta.
- Las protestas por violación a las reglas de juego deberán presentarse en la mesa de anotación y señalar el tiempo de juego en que se cometió la infracción.
- Los casos no previstos en el Código Disciplinario serán resueltos por el Comité Organizador, siendo la decisión inapelable.

17. JURADO DE APELACIÓN

- Estará integrado por las personas que designe el Comité Organizador, teniendo éstas la facultad de citar los involucrados cuando lo consideren necesario.
- Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables.

18. JUNTA PREVIA

Esta se realizará el día viernes 20 de octubre del 2006 a las 10 hr. Femenil y 13:00 hr. Varonil. En el salón de usos múltiples del Instituto Cumbres Querétaro.

19. TRANSITORIOS

- Todo lo no previsto en el presente reglamento será resuelto por el Comité Organizador.