



SOFTBOL

1. CATEGORÍAS.

NACIDAS EN

Infantil menor	1997-1996
Infantil mayor	1995-1994
Juvenil menor	1993-1992
Juvenil mayor	1991-1990
Juvenil especial	1989-1988

2. PARTICIPANTES

Ser alumnas regulares inscritas en cualquiera de los colegios del Regnum Christi Territorio de **Monterrey y México así como a los colegios legionarios del extranjero**, en los niveles de preescolar a bachillerato, se excluye la participación de exalumnos y clubes del ECYD.

Cada equipo podrá registrar un mínimo de 11 jugadoras y un máximo de 18 jugadoras, un entrenador y un auxiliar.

Cada equipo estará compuesto por 15 jugadoras como máximo y 12 como mínimo para ser acreditado.

Una jugadora podrá participar únicamente en una sola categoría, la correspondiente a su edad o una categoría mayor.(en una sola categoría).

3. INSCRIPCIONES

Se deberán llenar las cédulas de inscripción y credenciales de identificación personales de cada participante, entrenador y/o auxiliar.

Toda aquella inscripción que no cumpla con los requisitos solicitados no se aceptará.

Las cédulas de inscripción deberán estar en poder del Comité Organizador teniendo pare ello como límite el día 29 de septiembre de 2006 a las 22:00 hr. Después de esta fecha, en principio, no se recibirá ninguna cédula de inscripción, solo se podrán hacer sustituciones de participantes ya inscritos, situación que se atenderá como máximo el 27 de octubre de 2006.

La Coordinación Técnica de softbol tendrá la facultad de decidir el número de equipos a participar de acuerdo con las inscripciones realizadas. Los criterios que utilizará dicha **Coordinación** serán los siguientes:

- a. En caso de que dos equipos de un mismo colegio deseen inscribirse, se tomará en cuenta el número de equipos ya inscritos en la categoría. Tendrá preferencia de inscripción aquel colegio

que esté inscribiendo a su primer equipo. En éste caso jugarán en el mismo grupo y será el primer partido entre ellos.

4. SISTEMA DE JUEGO

- a. Se aceptará un máximo de 20 equipos por categoría.
- b. Se formarán 1, 2, 3 o 4 grupos dependiendo de la cantidad de equipos participantes por categoría.
- c. Cuando el número de equipos inscritos en una categoría sea menor de 8, se llevará a cabo un torneo de Round Robin de donde se obtendrá el campeón y los lugares (en caso de que algún colegio haya inscrito dos equipos en la misma categoría deberán enfrentarse entre si en el primer encuentro).
- d. Cuando el número de equipos inscritos sea 8,9,10 u 11, se formarán dos grupos compitiendo en sistema de Round Robin en la primera fase clasificándose a la fase final los dos primeros lugares de cada grupo, en donde bajo el sistema de eliminación sencilla cruzada se obtendrá el equipo campeón y los lugares restantes.

FASE FINAL

Primer lugar del grupo A VS Segundo lugar del grupo B
Primer lugar del grupo B VS Segundo lugar del grupo A
Los ganadores juegan por el primer lugar y los perdedores por el tercero

- e. Cuando el número de equipos inscritos sea 12,13,14 o 15 se formarán 3 grupos compitiendo en el sistema Round Robin en la primera fase calificando a la final los dos primeros lugares de cada grupo y los dos mejores terceros lugares en donde el sistema de eliminación sencilla se obtendrá el equipo campeón y los lugares restantes.

FASE FINAL CUARTOS DE FINAL

JUEGO	EQUIPO		EQUIPO
1	Primer lugar grupo A	VS	Tercer lugar grupo B o C
2	Primer lugar grupo B	VS	Tercer lugar grupo B o C
3	Primer lugar grupo C	VS	Segundo lugar grupo A
4	Segundo lugar grupo B	VS	Segundo lugar grupo C

SEMIFINALES

5	Ganador juego 1	VS	Ganador juego 4
6	Ganador juego 2	VS	Ganador juego 3

FINAL

7	Ganador juego 5	VS	Ganador juego 6
---	-----------------	----	-----------------

JUEGO POR EL TERCER Y CUARTO LUGAR

8	Perdedor juego 5	VS	Perdedor juego 6
---	------------------	----	------------------

- f. Cuando el número de inscritos sea 16.17.18 o 20 se formarán cuatro grupos compitiendo de Round Robin en la primera fase clasificándose a la fase de cuartos final el 1° y 2° lugar de cada grupo, en donde bajo

sistema de eliminación sencilla se obtendrá el equipo campeón y los lugares restantes.

CUARTOS DE FINAL

JUEGO	EQUIPO		EQUIPO
1	PRIMER LUGAR GRUPO A	VS	SEGUNDO LUGAR GRUPO D
2	PRIMER LUGAR GRUPO B	VS	SEGUNDO LUGAR GRUPO C
3	PRIMER LUGAR GRUPO C	VS	SEGUNDO LUGAR GRUPO A
4	PRIMER LUGAR GRUPO D	VS	SEGUNDO LUGAR GRUPO B

SEMIFINALES

5	GANADOR JUEGO 1	VS	GANADOR JUEGO 2
6	GANADOR JUEGO 4	VS	GANADOR JUEGO 3

FINAL

JUEGO POR EL PRIMER Y SEGUNDO LUGAR

7	GANADOR JUEGO 5	VS	GANADOR JUEGO 6
---	-----------------	----	-----------------

JUEGO POR EL TERCER Y CUARTO LUGAR

8	PERDEDOR JUEGO 5	VS	PERDEDOR JUEGO 6
---	------------------	----	------------------

- g. Para todas las categorías en que haya sido necesaria la formación de grupos, serán sembrados el colegio que ocupó el primer lugar del torneo anterior y el colegio SEDE en caso de ser dos grupos, si son tres o cuatro grupos se sorteará a los colegios que ocuparon del 1º al 3º lugar en el torneo anterior y el colegio SEDE será la cuarta cabeza de grupo.

Los juegos se registrarán de conformidad con lo disponen las reglas vigentes de la **Federación Mexicana de Sofbol** con las adecuaciones hechas para este evento.

Las situaciones de orden general no previstas en este reglamento serán resueltas por el Comité Organizador.

Horario de competencia.

El horario de la competencia se les dará en la junta previa.

V. Sistema de puntuación.

Para ranking de colegios será de la siguiente manera:

1º	9 puntos
2º	7 puntos
3º	6 puntos
4º	5 puntos
5º	4 puntos
6º	3 puntos
7º	2 puntos
8º	1 puntos

El sistema de puntuación por juego será:

Juego ganado	2 puntos
Juego perdido	1 punto
Juego perdido por ausencia o retiro	0 puntos

Para obtener la clasificación de puntos se seguirán las siguientes normas.

- A. El primer criterio para obtener la clasificación serán los puntos obtenidos en el torneo.
- B. En caso de igualdad en puntos entre dos o más equipos, la clasificación será determinada entre los juegos ganados y los juegos perdidos.
- C. En caso de persistir el empate la clasificación de lugares será determinada por el cociente de la siguiente división:
 1. Dividiendo el número total de carreras anotadas en todos los juegos entre el número total de carreras recibidas.
 2. Si persiste el empate dará como triunfador el equipo ganador en el juego de ambos equipos.
 3. Por ningún motivo se podrán programar juegos de desempate,

5. PREMIACIÓN

Se llevará a cabo inmediatamente después de terminar el juego por el 1º, 2º lugar. Se les informarán a los equipos que ocupen el 1º, 2º, 3º y 4º lugar para que estén pendientes sus jugadores y se dirijan al centro de premiación.

Se premiará de la siguiente manera:

1. Medalla individual a cada competidor del 1º, 2º, y 3º lugar.
2. Trofeo de equipo al 1º, 2º, y 3º lugar.
3. Trofeo individual a la campeona bateadora por categoría.
4. Trofeo individual a las pitcher líder en ganados y perdidos por categoría.

6. UNIFORMES DE LAS JUGADORAS

-Todas las jugadoras participantes deberán usar el uniforme oficial de su colegio.

-El uniforme deberá tener el número de la jugadora cocido o planchado en la parte anterior y posterior de la camisola. Asimismo deberá tener el nombre del colegio en la parte superior de la misma.

7. PELOTA DE JUEGO

Las pelotas con las que se jugarán todos los encuentros del torneo serán proporcionadas por el Comité Organizador.

Las categorías juvenil menor, juvenil mayor, y juvenil utilizaran la pelota de 12 pulgadas.

La categoría infantil menor y mayor utilizará la pelota de 11 pulgadas. La pelota oficial será América 1000 o centenario con centro de corcho. Es obligatorio para los equipos el uso del casco cuando estén en turno al bat y como corredoras en base.

8. TERRENO DE JUEGO

El campo oficial para la celebración de los juegos se encuentra en el área deportiva del Instituto Alpes Querétaro.

Medidas por categorías:

Categoría infantil menor y mayor: Del home plate a placa de pitcheo: 10 mts. y 18 mts. de base a base.

Categoría juvenil menor y mayor: Del home plate a placa de pitcheo: 11 mts. y 18 mts. de base a base.

9. ARBITRAJE

Los umpires de y anotadores serán designados por la **Coordinación Técnica del Comité Organizado**.

- a. Los juegos se llevarán a cabo con dos umpires, de home y de bases.
- b. Los umpires serán la máxima autoridad en el terreno de juego
- c. No permitirá que nadie, fuera del entrenador y del auxiliar se encuentre en el área de juego sin su autorización.
- d. Sancionará o expulsará del terreno de juego a la jugadora, entrenador, auxiliar o padre de familia que, en su criterio, manifieste conducta violenta antideportiva o que altere el buen desarrollo el torneo.
- e. Todos aquellos aspectos no especificados en la presente se regirán por el reglamento en vigencia de la FMS con las adecuaciones hechas para este evento.

II. DISPOSICIONES GENERALES

a. Equipos:

1. Deberán presentarse 15 minutos antes de la hora programada para su partido
2. Deberán presentarse debidamente uniformadas
3. Al inicio y al final de cada partido las jugadoras deberán saludarse amistosamente.

b. Jugadoras y entrenadores:

1. Deberán presentar su credencial al inicio del juego y entregársela al umpire principal, las cuales se intercambiarán entre los equipos.
 2. Ninguna jugadora podrá participar si ni se presenta con el uniforme completo.
-

3. En la banca podrán estar únicamente el entrenador, el auxiliar y las jugadoras suplentes.

10. NORMAS REGLAMENTARIAS

- a. Home club: Le corresponderá el dogout de 3 base
- b. Juego finalizado: Todos los juegos, exceptuando el juego de regulación, tendrán una duración de 5 entradas u hora y media de juego, lo que se complete primero. Este juego de regulación cuando un equipo aventaja al otro diez carreras de diferencia pero debiéndose cerrar las entradas completas, después de la tercera entrada, a menos que el que tenga a favor la diferencia le corresponda cerrar la entrada.
- c. Se cambiará de turno al bat, pasando las diez jugadoras o 3 outs, en todas las categorías.
- d. Para el pitcheo se podrá hacer como lo especifica el reglamento de la FMS es decir, no separar el brazo más de 10 cm. Del cuerpo al momento de cruzarlo, dando la vuelta completa. También se podrá lanzar la pelota con el movimiento conocido botadero, lanzando ésta de frente sin la vuelta completa del brazo, y por último se podrá usar el lanzamiento de medio swing, sacando la pelota por el movimiento lateral del cuerpo.
- e. Robo de base: en infantil, juvenil menor, y juvenil mayor no hay robo de base ni wild pitch o pasbol para avanzar corredoras o en tercer strike no atrapado por el catcher.
En juvenil especial hay robo de base y pueden avanzar corredoras en wild pitch o pasbol.

11. CÓDIGO DISCIPLINARIO

Amerita sanción toda falta, agresión incumplimiento, indisciplina o conducta antideportiva cometida o por cualquier jugadora que a juicio del árbitro constituya una infracción a las reglas de la competencia, turnándose a la comisión disciplinaria para su evaluación.

Aspectos pedagógicos que fomentan el espíritu formativo:

- a. Sólo se permiten las porras y grupos de animación en sentido positivo, animar, exaltar con actitudes positiva.
- b. No se permite gritar o hacer escándalo cuando la pitcher inicia su movimiento par lanzar
- c. Gritos a la pitcher como ¡bola, bola, bola1 o en el caso de las bateadoras ¡pónchala, acábala,! Están estrictamente prohibidos.
- d. El comité Técnico de softbol o el cuerpo de umpires serán responsables de mantener éstas normas especiales vigentes, incluso pudiendo expulsar a los responsables de éstas violaciones marcar un forfeit en el caso extremo de conductas negativas.

12. PROTESTAS

Toda protesta deberá presentarse por escrito al Comité Organizador en las hojas específicas que estarán a disposición de los colegios, debidamente fundamentadas y firmadas. El plazo para presentar las protestas será de 30 minutos después de concluido el encuentro y deberán ir acompañadas de \$500.00 (quinientos pesos cero centavos / MN), En caso de que el fallo sea a favor, la cantidad aportada les será devuelta.

Deberán ser presentadas por el delegado del colegio y además tendrá que validarla la directora del colegio mediante su firma.

-De acuerdo con la regla las jugadas de apreciación en juicios de umpire no son objeto de protestas.

-En jugadas de apelación por infracción al reglamento oficial, la controversia se someterá al jurado de apelación.

13. JURADO DE APELACIÓN

Estará integrado por las personas que designe el Comité Organizador, teniendo éstas la facultad de citar a los involucrados cuando lo consideren necesario.

Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables.

14. JUNTA PREVIA

Esta se realizará el viernes 20 de octubre de 2006 a las 10:00 hr. En el salón de usos múltiples del Instituto Cumbres de Querétaro.

15. TRANSITORIOS

Todos los puntos no contemplados en la presente convocatoria y reglamento interno serán resueltos por el Comité Organizador.