



## TENIS

### 1. FEMENIL Y VARONIL

Nacidos en 1996 y menores

Nacidos en 1994 y menores

Nacidos en 1992 y menores

Nacidos en 1990 y menores

Nacidos en 1988 y menores

### 2. PARTICIPANTES

Ser alumnos regulares inscritos en cualesquiera de los colegios del Regnum Christi Territorio México o del extranjero en los niveles de preescolar a bachillerato, se excluye la participación de exalumnos y clubes del ECYD.

Cada equipo podrá registrar un mínimo de 1 jugador y un máximo de 3 jugadores por categoría, un entrenador y un auxiliar.

Sólo un jugador por categoría podrá ser considerado para reforzar o completar a un equipo de una categoría mayor que lo requiera, el no respetar este punto será causa de baja del equipo que cometa tal infracción.

### 3. INSCRIPCIONES

Se deberán llenar las cédulas de inscripción y credenciales de identificación personales de cada participante, entrenador y/o auxiliar.

Toda inscripción que no cumpla con los requisitos solicitados no será aceptada.

Las cédulas de inscripción deberán estar en poder del comité organizador como límite el día viernes 29 de septiembre del 2006 a las 22:00 hr. Después de ésta fecha, en principio, no se recibirá ninguna cedula de inscripción, sólo se podrán hacer substituciones de participantes ya inscritos, información que se atenderá como máximo hasta el día 27 de octubre del 2006.

El Comité Organizador se reserva al facultad de admitir excepcionalmente alguna nueva inscripción después de estas fechas.

### 4. SISTEMA DE JUEGO

Cuadro principal de singles: se jugará a eliminatoria sencilla con cuadro alterno hasta octavos de final. En cuartos los jugadores del cuadro principal ya no se integrarán al cuadro alterno

Categorías 10, 12, 14, 16, 18 y menores:

Varonil se aceptará un máximo de 64 jugadores  
Femenil se aceptará un máximo de 16 jugadoras

Categoría 18 y menores:

Varonil se aceptará un máximo de 32 jugadores  
Femenil se aceptará un máximo de 16 jugadoras

B) Cuadro alterno de singles: será para todos aquellos jugadores que pierdan sus partidos en el cuadro principal de singles hasta octavos. No habrá calificación en singles y dobles.

C) Cuadro principales de dobles: se jugará eliminatoria sencilla y en el caso de haber 12 parejas se harán 2 grupos de 6 y se jugará Round Robin.

Categorías 10, 12, 14, 16 y menores:

Varonil se aceptará un máximo de 32 parejas  
Femenil se aceptará un máximo de 24 parejas

Categoría 18 y menores:

Varonil se aceptará un máximo de 32 parejas  
Femenil se aceptará un máximo de 12 parejas

## **PARTIDOS**

Se jugará a dos de tres sets con muerte súbita en todos los sets. En caso necesario se usará el pro-set a 8 juegos con tie breaker en 7 iguales. Descanso mínimo de 45 minutos entre dos partidos de singles y 30 minutos entre partidos de singles y dobles. El máximo de partidos que se jugará por día será de tres.

## **5. SISTEMA DE PUNTUACIÓN**

El sistema de puntuación será el siguiente:

Juego ganado:	2 puntos
Juego perdido	1 punto
Juego perdido por no presentarse	0 puntos

El sistema de puntuación para el ranking será el siguiente:

1º lugar	9 puntos
2º lugar	7 puntos
3º lugar	6 puntos
4º lugar	5 puntos
5º lugar	4 puntos
6º lugar	3 puntos

## **6. PREMIACIÓN**

Se llevará a cabo inmediatamente después de terminar el juego por el 1º y 2º lugar. Se les informará a los equipos que ocupen el 1º, 2º, 3º.

Se premiará de la siguiente manera:

- Trofeo individual a cada competidor del 1º, 2º y 3º lugar.

## **7. UNIFORME DE COMPETIDORES**

Todos los jugadores (as) participantes deberán de usar el uniforme oficial del colegio que representan, con los colores respectivos.

Los jugadores no podrán llevar, durante los partidos, ningún objeto que sea ajeno a su indumentaria deportiva y que pueda poner en peligro su integridad física y la de sus compañeros (anillos, relojes, pulseras, medallas).

## **8. CANCHAS Y PELOTAS**

La superficie de las canchas puede variar dependiendo de las instalaciones a usarse; pueden ser canchas duras o de pasto sintético.

Los implementos deportivos serán designados por el Comité Organizador.

## **9. ARBITRAJE**

Los árbitros serán designados por el Comité Organizador.

- El árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego.
- No permitirá que nadie, fuera del entrenador y del auxiliar, se encuentre en el área de juego sin su autorización.
- Sancionará o expulsará del terreno de juego al jugador (a), entrenador, auxiliar o padre de familia que, en su opinión, manifieste conducta violenta, antideportiva o que altere el buen desarrollo del torneo.
- Todos aquellos aspectos no especificados en la presente se regirán por el reglamento en vigencia de la FMT, con las adecuaciones hechas para este evento.

## **10. DISPOSICIONES GENERALES**

- Equipos
  1. Deberán presentarse 15 minutos antes de la hora programada para su partido, ya que no habrá prórroga .
  2. Deberán presentarse debidamente uniformados.
  3. Al inicio y al final de cada partido, los jugadores deberán saludarse como signo de amistad.

- Jugadores y entrenadores
  1. Deberán presentar su credencial al inicio del juego y entregarla al arbitro en turno
  2. Ningún jugador podrá participar en el juego si no se presenta con el uniforme.
  3. En caso de expulsión al entrenador, el auxiliar acreditado tomará su lugar.

## **11. CÓDIGO DISCIPLINARIO**

Amerita sanción toda falta, agresión, incumplimiento, indisciplina o conducta antideportiva cometida por cualquier atleta, padre de familia y espectador que a juicio del arbitro o juez constituya una infracción a las reglas de competencia, turnándose a la Comisión Disciplinaria para su evaluación.

Las infracciones cometidas por las personas antes mencionadas se sancionarán.

### **AMONESTACIÓN PARA JUGADORAS Y CUERPO TÉCNICO**

- Al protestar las decisiones arbitrales.
- Cuando se rehúse a despojarse de objetos ajenos al juego.
- Incurrir en juego violento.
- Ingresar al terreno de juego sin autorización .

### **UN EQUIPO PERDERÁ POR DEFAULT**

- Cuando no se presente a la hora marcada.
- Al alinear a un jugador (a) suspendido.
- Cuando el entrenador invada la cancha.
- No presenten credenciales al inicio del juego.
- Alinear a un jugador (a) que no pertenezca al equipo.

## **12. PROTESTAS**

- Toda protesta deberá presentarse al Comité Organizador por el entrenador del colegio y, además, tendrá que validarla el (la) director (a) del colegio mediante su firma.
- El plazo para presentar las protestas será de 30 minutos, después de concluido el juego, anexando las pruebas que juzgue necesarias debidamente fundamentadas y firmadas.
- Deberán ir acompañadas de \$500 (quinientos pesos M/N) En caso de que el fallo sea favorable, la cantidad portada les será devuelta.
- Los casos no previstos en el Código Disciplinario serán resueltos por el Comité Organizador, siendo la decisión inapelable.

## **13. JURADO DE APELACIÓN**

Estará integrado por las personas que designe el Comité Organizador, teniendo éstas la facultad de citar a los involucrados cuando lo consideren necesario. Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables.

#### **14. JUNTA PREVIA**

Esta se realizará el día viernes 20 de octubre del 2006 a las 10:00 hr. Femenil y 13:00 hrs. Varonil. En el salón de usos múltiples del Instituto Cumbres Querétaro

#### **15. TRANSITORIOS**

Todo aquello que no se contemple en la presente convocatoria, ni en el reglamento será decidido por el Comité Organizador.