



## VOLEIBOL

### I. CATEGORÍAS

INFANTIL ESPECIAL	NACIDAS EN 1999-1998	FEM.
INFANTIL MENOR	NACIDAS EN 1996-1997	FEM.
INFANTIL MAYOR	NACIDAS EN 1995-1994	FEM.
JUVENIL MENOR	NACIDAS EN 1993-1992	FEM.
JUVENIL MAYOR	NACIDAS EN 1991-1990	FEM.
JUVENIL ESPECIAL	NACIDAS EN 1989-1988	FEM.

### 2. PARTICIPANTES

Ser alumnas regulares inscritos en cualesquiera de los colegios del Regnum Christi Territorio México o del extranjero en los niveles de preescolar a bachillerato, se excluye la participación de exalumnos y clubes del ECYD.

Cada equipo estará compuesto por 12 jugadoras como máximo y 8 como mínimo, con la salvedad de que 6 jugadoras, como mínimo, serán consideradas como base del equipo.

Sólo una jugadora por categoría podrá ser considerada para reforzar o completar a un equipo de una categoría mayor que lo requiera, el no respetar este punto será causa de baja del equipo que cometa tal infracción, es decir que solamente una jugadora podrá participar en dos categorías.

El horario de competencias se les proporcionará en la junta previa.

### 3. INSCRIPCIONES

Se deberán llenar las cédulas de inscripción y credenciales de identificación personales de cada uno de los participantes, entrenador, o auxiliar.

Toda aquella inscripción que no cumpla con los requisitos solicitados no será aceptada.

Las cédulas de inscripción deberán estar en poder del comité organizador como límite el día viernes 29 septiembre del 2006 a las 22:00 hr. Después de ésta fecha, en principio, no se recibirá ninguna cédula de inscripción, sólo se podrán hacer substituciones de participantes ya inscritos, información que se atenderá como máximo hasta el día 27 de octubre del 2006.

El Comité Organizador se reserva el derecho de admitir excepcionalmente alguna nueva inscripción después de esta fecha.

#### **4. SISTEMA DE COMPETENCIA**

- a) Se pondrán inscribir 2 equipos por categoría.
- b) cuando el número de equipos sea de 3 ó 4 equipos por categoría se jugará Round Robin a dos vueltas y los cuatro primeros lugares jugaran semifinales 1vs4 y 2vs3 y los ganadores por el 1° y 2° lugar y perdedores por 3° y 4° lugar.
- c) De 5 a 7 equipos Round Robin y los primeros cuatro lugares jugaran semifinales 1vs4 y 2vs3 y los ganadores por el 1° y 2° lugar y los perdedores por el 3° y 4° lugar
- d) Cuando el número de equipos inscritos sea 8, 9, 10, 11, se formarán dos grupos compitiéndose en sistema de Round Robin en la primera fase clasificándose a la fase final los dos primeros lugares de cada grupo en donde bajo sistema de eliminación sencilla cruzada se obtendrá el equipo campeón y los lugares restantes.

##### **FASE FINAL**

Primer lugar del grupo A Vs. Segundo lugar del grupo B  
Primer lugar del grupo B Vs. Segundo lugar del grupo A  
Los ganadores competirán por el primer lugar y los perdedores por el tercero

- e) Cuando el número de equipos inscritos sea 12, 13, 14, o 15, se formarán tres grupos compitiéndose en sistema de Round Robin en la primera fase clasificándose a cuartos de final los dos primeros lugares de cada grupo y los dos mejores terceros lugares, los cuales se obtendrán si son grupos con el mismo numero de equipos, analíticamente en forma directa, si hay dos grupos iguales y uno desigual por puntos promedio. ordenándolos de 1° a 8° en base a los puntos obtenidos en la ronda de clasificación en donde bajo sistema de eliminación sencilla se obtendrá el equipo campeón y los lugares restantes.

##### **CUARTOS DE FINAL**

1 Primer lugar de clasificación Vs. Octavo lugar de clasificación  
2 Segundo lugar de clasificación Vs. Séptimo lugar de clasificación  
3 Tercer lugar de clasificación Vs. Sexto lugar de clasificación  
4 Cuarto lugar de clasificación Vs. Quinto lugar de clasificación

##### **SEMIFINALES**

5 Ganador juego 1 Vs. Ganador juego 4  
6 Ganador juego 2 Vs. Ganador juego 3

##### **FINAL**

##### **JUEGO POR EL PRIMER Y EL SEGUNDO LUGAR**

7 Ganador juego 5 Vs. Ganador juego 6

##### **JUEGO POR EL TERCER Y CUARTO LUGAR**

8 Perdedor juego 5 Vs. Perdedor juego 6

Los juegos se registrarán de conformidad con lo que disponen las reglas vigentes de la Federación Mexicana de Voleibol, con las adecuaciones hechas para este evento.

Se jugará voleibol en todas las categorías con las adecuaciones de cancha, balón y red para las categorías infantiles.

Las situaciones de orden general no previstas en este reglamento serán resueltas por el Comité Organizador.

## **5. ZONA DE CALENTAMIENTO**

El entrenador tendrá que localizar la zona de calentamiento, ya que esta no será asignada por el Comité Organizador.

El tiempo máximo para calentamiento dentro del campo o cancha de juego será exclusivamente de 5 min., momento en el que se dará inicio a cada partido. El entrenador es el responsable de estimar el tiempo suficiente y necesario para el calentamiento completo de su respectivo equipo, por lo que deberá de preverlo para citar concentrar anticipadamente a sus integrantes.

## **6. SISTEMA DE PUNTUACIÓN**

Para ranking de colegios será de la siguiente manera:

1º	7 puntos
2º	5 puntos
3º	4 puntos
4º	3 puntos
5º	2 puntos
6º	1 puntos

El sistema de puntuación por cada juego será:

Juego ganado en dos sets	3 puntos
Juego ganado en tres sets	2 puntos
Juego perdido jugando	1 punto
Juego perdido por ausencia o por retiro de la cancha	0 puntos

En caso de marcarse DEFAULT el marcador sería 25-0; 25-0.

Para obtener la clasificación de grupo se seguirán las siguientes normas:

- a) el primer punto para obtener la clasificación serán los puntos obtenidos en el Torneo.
- b) en caso de empate de puntos entre dos o más equipos, la clasificación será determinada por la diferencia entre los juegos ganados y los juegos perdidos.

- c) en caso de persistir el empate la clasificación de lugares será determinada por el cociente de la siguiente división:
1. dividiendo el número total de sets ganadores en todos los juegos entre el número total de sets perdidos.
  2. de persistir el empate, se divide el número de puntos ganadores entre el número de puntos perdidos.
  3. si persiste el empate, se dará como triunfador el equipo ganador en el juego de ambos equipos.
  4. no podrán programarse juegos de desempate bajo ninguna circunstancia.

## **7. PREMIACIÓN**

Se llevará a cabo inmediatamente después de terminar los juegos por el 1º y 2º, 3º y 4º lugar. Se les informará a los equipos que ocupen el 1º, el 2º, el 3er lugar para que estén pendientes todas sus jugadoras sí como los entrenadores y se dirigirán al centro de premiación.

Se premiará de la siguiente manera:

1. Medalla individual a cada competidora y entrenador del 1º, 2º, 3er lugar.
2. Trofeo de equipo al 1º, 2º, 3er lugar.
3. Trofeo individual a la mejor jugadora por categoría. La designación de ésta será hecha exclusivamente por el cuerpo de árbitros asentando en la hoja de anotación quien a su criterio merezca éste reconocimiento.

## **8. UNIFORMES DE LAS JUGADORAS**

Todas las jugadoras participantes deberán de usar el uniforme oficial del colegio que representan, con los colores respectivos.

El uniforme deberá tener el nombre del Colegio, el número de la jugadora cosido o planchado (no se permitirán números pintados) en la parte anterior y posterior de la camiseta.

Las jugadoras no podrán llevar, durante los partidos, ningún objeto que sea ajeno a su indumentaria deportiva y que pueda poner en peligro su integridad física y la de sus compañeros (anillos, relojes, pulseras, medallas).

Se recomienda consultar el reglamento de la FMVB Federación Mexicana de Voleibol.

## **9. BALÓN DE JUEGO**

El balón oficial para la realización de los juegos será categoría:

INFANTIL ESPECIAL	balón de mini voleibol V48SL
INFANTILES	balón de mini voleibol V48SL
JUVENILES	balón V58SL.

Los cuales serán proporcionados por el Comité Organizador.

## **10. CANCHAS DE JUEGO**

Las canchas a utilizar serán las designadas por el Comité Organizador.

La medida de las canchas será:

INFANTIL ESPECIAL	8X16.m.
INFANTIL MENOR, E INFANTIL MAYOR	8 X 16 m.
JUVENIL MENOR, JUVENIL MAYOR Y JUVENIL ESPECIAL	9 X 18 m.

La altura de la red será:

INFANTIL ESPECIAL	1.90 m. de altura
INFANTIL MENOR	1.90 m. de altura
INFANTIL MAYOR	2.00 m. de altura
JUVENIL MENOR	2.10 m. de altura
JUVENIL MAYOR	2.20 m. de altura
JUVENIL ESPECIAL	2.24 m. de altura

En todas las redes que se utilicen en el evento se contará con antenas guías.

## **11. ARBITRAJE**

Los árbitros serán asignados por el Comité Organizador, siendo 3 árbitros por juego y en la final 5, árbitro principal, árbitro auxiliar, anotador y dos árbitros de líneas.

- a) el árbitro será la máxima autoridad en el terreno de juego.
- b) no permitirá que nadie, fuera del entrenador y del auxiliar, se encuentre en el área de juego sin su autorización.
- c) sancionará o expulsará del terreno de juego a la jugadora, entrenador, auxiliar o padre de familia que, en su opinión, manifieste conducta violenta, antideportiva o que altere el buen desarrollo del torneo.
- d) todos aquellos aspectos no especificados en la presente, se regirán por el reglamento en vigencia de la FMVB, con las adecuaciones hechas para este evento.

## **12. DISPOSICIONES GENERALES**

### a) EQUIPOS

1. deberán presentarse 20 min. antes de la hora programada para su partido, ya que no habrá TOLERANCIA.
2. deberán presentarse debidamente uniformadas.
3. para iniciar el juego es necesario, por lo menos; la presencia de 6 jugadoras.
4. al inicio y al final de cada partido las jugadoras deberán saludarse como signo de AMISTAD.

#### b) JUGADORAS Y ENTRENADORES

1. Deberán presentar su credencial al inicio del juego y entregarla al árbitro en turno.
2. Ninguna jugadora podrá participar en el juego si no se presenta con el uniforme.
3. en la banca podrán estar únicamente el entrenador, el auxiliar y los jugadores suplentes.
4. en caso de expulsión al entrenador, el auxiliar acreditado tomará su lugar.
5. el entrenador no deberá dirigir el partido con pantalones cortos, bermudas o shorts.

### **13. CÓDIGO DISCIPLINARIO**

Amerita sanción toda falta, agresión, incumplimiento, indisciplina o conducta antideportiva cometida por cualquier atleta, entrenador o padre de familia que a juicio del árbitro o juez constituya una infracción a las reglas de la competencia, turnándose a la Comisión Disciplinaria para su evaluación.

#### AMONESTACIÓN PARA JUGADORAS Y CUERPO TÉCNICO

- al protestar las decisiones arbitrales
- cuando se rehúse a despojarse de objetos ajenos al juego
- incurrir en juego violento
- ingresar al terreno de juego sin autorización

#### UN EQUIPO PERDERA POR DEFAULT

- cuando no se presente a la hora marcada
- al alinear a un jugador (a) suspendido
- cuando el entrenador invada la cancha
- no presenten credenciales al inicio del juego
- alinear a una jugadora que no pertenezca al equipo

### **14. PROTESTAS**

Toda protesta deberá presentarse por escrito a la Comité Organizador en las hojas que para efecto serán entregadas a cada colegio, debidamente fundamentadas y firmada. El plazo para presentar las protestas será de 30 min. Después de concluido el encuentro y deberán ir acompañadas de \$500 .00 (quinientos pesos 00/100), M.N. en caso de que el fallo sea a favor, la cantidad aportada les será devuelta.

Deberán ser presentadas por el entrenador del equipo y además tendrá que validarla el director del colegio mediante su firma.

## **15. JURADO DE APELACIÓN**

Estará integrado por las personas que designe el Comité Organizador, teniendo éstas la facultad de citar a los involucrados cuando lo consideren necesario. Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables.

## **16. JUNTA PREVIA**

Esta se realizará el día viernes 20 de octubre del 2006 a las 10:00 hr. En el salón de usos múltiples del Instituto cumbres Querétaro.

## **17. TRANSITORIOS**

Todo lo no previsto en el presente Reglamento será resuelto por el Comité Organizador.