



GOLF

1. PARTICIPANTES

Podrán participar todos los alumnos regulares inscritos en cualquiera de los colegios del Regnum Christi Territorio **de Monterrey y México así como a los colegios legionarios del extranjero**, los niveles de preescolar a bachillerato, se excluye la participación de exalumnos y clubes del ECYD.

Cada colegio podrá registrar su equipo con un mínimo de 1 jugador y un máximo de 3 jugadores por categoría, un entrenador y un auxiliar.

2. FECHA Y HORA

El torneo se jugará los días 16, 17 y 18 de noviembre del presente año.

Jueves 16 día de práctica a partir de la 7:30 hrs.

Viernes 17 y sábado 18, las salidas serán por horario a partir de las 8:00 hrs.

3. CATEGORÍAS

- 7 y menores Femenil y Varonil
- 8-9 Femenil y Varonil
- 10-11 Femenil y Varonil
- 12-13 Femenil y Varonil
- 14-15 Femenil y Varonil
- 16-18 Femenil y Varonil

4. SISTEMA DE JUEGO

El sistema de juego será. "**Stroke Play**" individual por edades a 36 hoyos, con rondas de 18 hoyos por día. No habrá corte.

Únicamente la categoría de 7 y menores Femenil y Varonil jugarán individual a 18 hoyos, con rondas de 9 hoyos por día. No habrá corte.

5. MARCAS DE SALIDA

| Categorías | Marcas | Yardaje |
|---|-----------------------|----------------|
| 9 y menores Femenil y Varonil (9 hoyos) | Anaranjada Especiales | 1,080 yardas |
| 8-9 Femenil y Varonil y 10-11 Femenil | Amarilla Especiales | 2,200 yardas |

| | | |
|-------------------------------|-------------------|--------------|
| 10-11 Varonil y 12-13 Femenil | Azules Especiales | 4,000 yardas |
| 12-13 Varonil | Rojas Estándar | 5,500 yardas |
| 14-15 Femenil | Doradas Estándar | 6,000 yardas |
| 14-15 Varonil | Blancas Estándar | 6,500 yardas |
| 16-18 Varonil | Azules Estándar | 7,200 yardas |

6. PUNTUACION PARA LOS RESULTADOS POR EQUIPO

| | | | |
|----|-------|------------|-----------|
| 1° | lugar | individual | 10 puntos |
| 2° | lugar | individual | 9 puntos |
| 3° | lugar | individual | 8 puntos |
| 4° | lugar | individual | 7 puntos |
| 5° | lugar | individual | 6 puntos |
| 6° | lugar | individual | 5 puntos |

7. INSCRIPCIONES

Se deberán llenar las cédulas de inscripción y credenciales de identificación personales de cada participante, entrenador y/o auxiliar.

Toda inscripción que no cumpla con los requisitos solicitados no será aceptada.

Las cédulas de inscripción deberán estar en poder del comité organizador como límite el día viernes 29 de septiembre del 2006 a las 22:00 hrs. Después de ésta fecha no se recibirá ninguna cedula de inscripción, sólo se podrán hacer substituciones de participantes ya inscritos, información que se atenderá como máximo hasta el día 27 de octubre del 2006.

La Coordinación General Deportiva tendrá la facultad de decidir el número de equipos a participar de acuerdo con las inscripciones realizadas.

Si en alguna de las categorías se inscriben dos jugadores o menos la categoría quedara desierta.

El alumno que desee participar en el torneo de golf deberá presentar una carta del club donde juega, de no hacerlo no podrá intervenir en la competencia.

8. DESEMPATES

En caso de empate en el 1º, 2º. o 3er. lugar, se decidirá a muerte súbita, iniciando por el hoyo 1.

En caso de empate por equipo se decidirá de acuerdo a los mejores lugares obtenidos en cada categoría.

El torneo de golf se regirá por las reglas vigentes de la USGA adoptadas por la Federación Mexicana de Golf y las locales del campo.

9. PREMIACION

Trofeo a los ganadores del 1°, 2° y 3° lugar de cada categoría y rama

Trofeo al colegio con mejor puntuación de acuerdo a los resultados obtenidos individualmente.

10. REGLAS

El torneo se regirá por las reglas de la USGA, adoptadas por la Federación Mexicana de Golf y las locales.

11. UNIFORME DE LOS COMPETIDORES

Todos los participantes deberán de usar el uniforme oficial del colegio.

El uniforme de los golfistas será zapatos para golf, pantalón o falda y playera con cuello y el respectivo nombre de su colegio.

No se permitirá el uso de ropa de mezclilla.

12. IMPLEMENTOS DE COMPETENCIA

Cada golfista se presentará a competir con sus palos de golf, guantes, pelotas y accesorios particulares.

13. JUECES

El comité organizador será el juez del torneo y sus decisiones serán inapelables

14. DISPOSICIONES GENERALES

a. Para los competidores

- i. Deberán presentarse al control de golfistas 15 minutos antes de iniciar su partido debidamente uniformados.
- ii. Todo aquel competidor que no esté en el momento de iniciar su competencia quedará automáticamente eliminado.
- iii. Ningún competidos que no esté en el programa de competencia podrá participar.
- iv. Deberán identificarse con su acreditación.
- v. Todas las categorías podrán subir los equipos de golf al carrito.
- vi. Todas las categorías pueden llevar caddie si así lo desean.
- vii. Los jugadores que contraten los servicios de un caddie serán los responsables del pago al momento de terminar la ronda.

b. Para Los Entrenadores

- i. Deberán mostrar su acreditación al oficial o juez que se requiera
- ii. Serán los responsables directos del comportamiento y participación de sus competidores
- iii. Deberán apoyar el buen desarrollo del torneo, solicitando a los padres de familia de su colegio a permanecer en la zona destinada para los espectadores
- iv. Serán las únicas personas con la facilidad para solicitar al juez-árbitro que, en el momento adecuado, les aclare las dudas sobre el desarrollo de las competencias

15. CÓDIGO DISCIPLINARIO

Amerita sanción toda falta, agresión, incumplimiento, indisciplina o conducta antideportiva cometida por cualquier golfista, padre de familia y espectador que a juicio del árbitro o juez constituya una infracción a las reglas de la competencia, turnándose a la Comisión Disciplinaria para su evaluación.

Las infracciones cometidas por las personas antes mencionadas se sancionarán.

AMONESTACIÓN PARA JUGADORES Y CUERPO TÉCNICO

- Al protestar las decisiones del juez.
- Ingresar al campo de juego sin autorización.

UN GOLFISTA PERDERÁ POR DEFAULT

- Cuando no se presente a la hora señalada.
- Cuando el entrenador invada el campo.
- No presentar gafete de inscripción al inicio del juego.

16. PROTESTAS

Toda protesta deberá presentarse por escrito a la Coordinación General Deportiva en las hojas que para tal efecto serán entregadas a cada colegio, debidamente fundamentada y firmada. El plazo para presentar las protestas será de 30 minutos después de concluido el encuentro y deberán ir acompañadas de \$1,500.00 (un mil quinientos pesos00/100) M. N. En caso de que el fallo sea a favor la cantidad aportada les será devuelta.

Deberán ser presentadas por el delegado del colegio y además tendrá que validarla el director del colegio mediante su firma.

Los videos no serán tomados en cuenta para efectos de protesta.

17. JURADO DE APELACIÓN

Estará integrado por el Comité Organizador y la Coordinación General Deportiva, teniendo éstos la facultad de citar a los involucrados cuando lo consideren necesario. Todas sus decisiones se entregarán por escrito a los colegios involucrados y serán inapelables

18. JUNTA PREVIA

Esta se realizará el día jueves 16 de noviembre a las 12:00 hr. En un salón por designar del club El Campanario.

19. TRANSITORIOS

Todo aquello que no se contemple en la presente convocatoria, ni en el reglamento será decidido por el Comité Organizador y por la Coordinación General Deportiva.

REGLAMENTO DE GALERÍA.

Está permitido seguir a los jugadores siempre y cuando las personas que así lo deseen hayan entregado firmado este reglamento y se apeguen a el.

1. La galería deberá caminar por los caminos para uso de carritos.
2. La galería no podrá rentar carrito.
3. Los espectadores deberán conservar una distancia mínima de 15 yardas al green, excepto en los greens de los hoyos 9 y 18 en donde podrán acortar la distancia sin que esto implique el pisar el propio green o las zonas conocidas como barbas.
4. Todas las controversias sobre reglas, sumas de score, o cualquier otro problema que pudiese presentarse, será resuelta únicamente entre el Comité de Reglas y los jugadores.
5. La galería tiene terminantemente prohibido el hablar con los jugadores, salvo expresiones de aliento durante el desarrollo del juego, excepto en los cruces de los hoyos 9 ó 18 en donde podrán dirigirse con total libertad hacia los jugadores.
6. Los scorekeepers están obligados a informar al jugador sobre el resultado obtenido en cada hoyo jugado, pero está estrictamente prohibido el que la galería entable discusiones o diálogos con los scorekeeper designados, de existir desacuerdo con los resultados anotados, será el jugador el único que podrá solicitar aclaraciones sobre los mismos, las controversias que surjan en este

sentido serán resueltas por el Comité de Reglas escuchando a las partes involucradas sin que la galería tenga voz en la aclaración de las mismas.

7. Por ningún motivo los espectadores podrán hablar con los jugadores antes de que estos entreguen y firmen sus tarjetas a la mesa de control.

REGLAS LOCALES

Es responsabilidad del jugador conocer las reglas de golf y las condiciones bajo las cuales se juega la competencia (regla 6-1).

Se jugará bajo las Reglas emitidas por la USGA, adoptadas por la FMG y las Reglas locales.

El Comité Organizador designará los árbitros de la competencia, cuya decisión será final (Regla 34-2).

1.- MARCAS DE SALIDA:

| Categorías | Marcas | Yardaje |
|---|-----------------------|--------------|
| 9 y menores Femenil y Varonil (9 hoyos) | Anaranjada Especiales | 1,080 yardas |
| 8-9 Femenil y Varonil y 10-11 Femenil | Amarilla Especiales | 2,200 yardas |
| 10-11 Varonil y 12-13 Femenil | Azules Especiales | 4,000 yardas |
| 12-13 Varonil | Rojas Estándar | 5,500 yardas |
| 14-15 Femenil | Doradas Estándar | 6,000 yardas |
| 14-15 Varonil | Blancas Estándar | 6,500 yardas |
| 16-18 Varonil | Azules Estándar | 7,200 yardas |

2.- HORA DE SALIDA:

El castigo según regla 6-3 por llegar tarde a la mesa de salida para empezar el juego es descalificación. Sin embargo, como una condición de de la competencia, entrará en efecto la nota a la regla 6-3.

3.- JUEGO LENTO:

El tiempo máximo para ejecutar un golpe es de 45 segundos. El castigo por incumplimiento, es el que esta previsto en la nota 2 de la regla 6-7.

4.- RETRASO INJUSTIFICADO:

Se refiere al retraso en el juego, por tomar mas tiempo del permitido entre el juego de dos hoyos consecutivos. **Castigo** dos golpes; reincidencia: descalificación.

5.- BOLA ENTERRADA:

Una bola enterrada, a través del campo, tendrá alivio sin castigo, si lo fue por su propio impacto, incluyendo áreas del rough, (ver apéndice I sección A-4).excepto:

- a) Mesa de salida del hoyo en juego.
- b) Green del hoyo en juego.
- c) Obstáculos del campo.

6.- OBSTRUCCIONES MOVIBLES: (Alivio sin penalidad. Regla 24-1)

- Las estacas que definen los obstáculos de agua (amarillas) y obstáculos de agua lateral (rojas).
- Letreros de publicidad fácilmente movibles.
- Marcas de las mesas de salida que no correspondan a la salida del jugador.
- Cualquier otro objeto que cumpla con la definición de obstrucción de acuerdo con la Regla 24-1.

7.- OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES: (Alivio sin penalidad. Regla 24-2b)

- Los caminos de concreto para circulación de carritos. Las áreas que estén encerradas con líneas blancas, y se unan a las superficies referidas, son extensiones de la obstrucción y no condiciones anormales del terreno.
- Las bombas, satélites y aspersores de riego.
- Cualquier otro objeto que cumpla con la definición de obstrucción de acuerdo con la Regla 24-2.
- Jardineras con estacas azules, siempre y cuando la bola este dentro del cajete de la jardinera.
- Satélites o aspersores en trampas, solo que el alivio deberá ser en la misma trampa.

8.- OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES TEMPORALES:

Instalaciones de stand, inflables, y vehículos instalados especialmente para este torneo, se consideran obstrucciones temporales inmovibles y podrán tener alivio sin penalidad de cualquier interferencia de su stance, posición de la bola, swing y línea de juego.

9.- PARTE INTEGRAL DEL CAMPO :

- Muros de retención, cuando estos muros estén ubicados dentro de cualquier obstáculo ("hazard"), en las mesas de
- salidas o en las jardineras, estos muros de retención son considerados como parte integral del campo, No hay alivio sin castigo.
- Arbolitos que marcan el yardaje.
- Cualquier parte de un objeto unido con un árbol.

10.- PIEDRAS EN LOS BUNKERS (TRAMPAS DE ARENA):

Esta permitido, sin castigo, la remoción de piedras en los bunkers; Se define, solo en este caso, como obstrucciones movibles.

11.- FUERA DE LIMITES:

- Parte inferior interna de estacas blancas.
- Parte inferior, a nivel del terreno de bardas o cercas de alambre o maya ciclónica.
- Parte inferior interna de muros.

12.- OBSTACULOS DE AGUA:

Se encuentran identificados por estacas y/o líneas pintadas en amarillo.

13.- OBSTACULOS DE AGUA LATERAL:

Se encuentran identificados por estacas pintadas de rojo.

14.- CONDICIONES ANORMALES DEL TERRENO: (Alivio sin penalidad de acuerdo con la Regla 25-1b)

- Las áreas que están circundadas con líneas blancas definen terreno en reparación.
- Solo los hormigueros, montículos y senderos hechos por hormigas, hoyos hechos por animales, siempre que estos sean madrigueras, se consideran condiciones anormales del terreno.
- Agua ocasional.
- Material apilado que será removido.
- Hoyos hechos por personal de mantenimiento para cualquier obra o construcción.

15.- “BABY TREES, JARDINERAS Y/O CAJETES (FOSAS) DE LOS ARBOLES:

No hay alivio, sin castigo, de tales condiciones.

16.- TRANSPORTACIÓN AUTOMOTRIZ:

Se permitirá solo para acarreo, el uso de carros eléctricos para los jugadores de las categorías 7 y menores, la 8-9 y 10-11 años.

17.- DUDAS AL PROCEDIMIENTO:

Si durante un partido por golpes (stroke) y solo en este caso, un competidor tiene dudas sobre sus derechos o del procedimiento correcto a seguir de una regla, podrá, sin castigo jugar una segunda bola y aclarar la duda antes de firmar la tarjeta. Regla (3-3)..

18.- RECUERDEN:

- No se puede cambiar bola en el green.
- Un jugador deberá de iniciar su ronda estipula con no mas de catorce bastones. Regla (4-4).
- No se puede arreglar una marca de “spikes” en la linea del putt.
- El único responsable de verificar lo que le anotan por hoyo es el propio jugador.
- Antes de firmar tu tarjeta revisa que este correcta la puntuación de cada hoyo.
- Utiliza solamente bastones legales.

20.- RESULTADOS FINALES DEL TORNEO:

Cuando todas las tarjetas de puntuación se registraron con el comité y los ganadores han sido determinados por el mismo, los resultados de la competencia serán considerados oficiales.