



**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**FUTBOL SOCCER
SISTEMA DE COMPETENCIA
1ª. CATEGORIA 2000
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 16 equipos participantes.

1ª. FASE

- 1.- Se llevara a cabo un Round Robin formando 4 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí.
- 2.- Calificarán a la siguiente fase el primero y segundo lugar de cada grupo.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos clasificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
25	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo D
26	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo C
27	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Segundo Lugar del Grupo B
28	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
29	Ganador del Juego No. 25	Vs.	Ganador del Juego No. 26
30	Ganador del Juego No. 27	Vs.	Ganador del Juego No. 28

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
31	Ganador del Juego No. 29	Vs.	Ganador del Juego No. 30

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
32	Perdedor del juego No. 29	Vs.	Perdedor del juego No. 30





**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**2ª. CATEGORIA 1999
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 19 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un Round Robin formando 4 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí. Y un grupo de 3 equipos.

2.- Calificarán a la siguiente fase el primer lugar de cada grupo y los tres mejores segundos lugares de todos los grupos. Para dar igualdad de juegos en el grupo E, que es de 3 equipos. Se jugará un partido más entre los equipos clasificados en la posición 2 y 3 para efectos de definir la clasificación.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos clasificados, ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
61	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E
62	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E
63	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Primer Lugar del Grupo E
64	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
65	Ganador del Juego No. 61	Vs.	Ganador del Juego No. 62
66	Ganador del Juego No. 63	Vs.	Ganador del Juego No. 64

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
67	Ganador del Juego No. 65	Vs.	Ganador del Juego No. 66

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
68	Perdedor del juego No. 65	Vs.	Perdedor del juego No. 66





**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**3ª. CATEGORIA 1998
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 24 equipos participantes.

1ª. FASE

- 1.- Se llevara a cabo un Round Robin formando 6 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí.
- 2.- Calificarán a la siguiente fase el primer lugar de cada grupo y el mejor segundo lugar clasificado de entre los grupos A, B y C. También el mejor segundo lugar clasificado de entre los grupos: D, E y F.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos ganadores de cada grupo ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
105	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Mejor segundo lugar de los Grupos D, E y F.
106	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Primer Lugar del Grupo C
107	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Primer Lugar del Grupo E
108	Primer Lugar del Grupo F	Vs.	Mejor segundo lugar de los Grupos A, B y C.

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
109	Ganador del Juego No. 105	Vs.	Ganador del Juego No. 106
110	Ganador del Juego No. 107	Vs.	Ganador del Juego No. 108

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
111	Ganador del Juego No. 109	Vs.	Ganador del Juego No. 110

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
112	Perdedor del juego No. 109	Vs.	Perdedor del juego No. 110





**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**4ª. CATEGORIA 1997
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 16 equipos participantes.

1ª. FASE

- 1.- Se llevara a cabo un Round Robin formando 4 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí.
- 2.- Calificarán a la siguiente fase el primero y segundo lugar de cada grupo

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos calificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
137	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo D
138	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo C
139	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Segundo Lugar del Grupo B
140	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
141	Ganador del Juego No. 137	Vs.	Ganador del Juego No. 138
142	Ganador del Juego No. 139	Vs.	Ganador del Juego No. 140

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
143	Ganador del Juego No. 141	Vs.	Ganador del Juego No. 142

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
144	Perdedor del juego No. 141	Vs.	Perdedor del juego No. 142





**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**5ª. CATEGORIA 1996
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 19 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 4 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí. Y un grupo de 3 equipos

2.- Calificarán a la siguiente fase el primer lugar de cada grupo, y los tres mejores segundos lugares de todos los grupos. Para dar igualdad de juegos en el grupo E, que es de 3 equipos. Se jugara un partido más entre los equipos clasificados en la posición 2 y 3 para efectos de definir la clasificación.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos clasificados, ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
173	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E
174	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E
175	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Primer Lugar del Grupo E
176	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
177	Ganador del Juego No. 173	Vs.	Ganador del Juego No. 174
178	Ganador del Juego No. 175	Vs.	Ganador del Juego No. 176

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
179	Ganador del Juego No. 177	Vs.	Ganador del Juego No. 178

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
180	Perdedor del juego No. 177	Vs.	Perdedor del juego No. 178





TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006



INSTITUTO CUMBRES DE QUERETARO.



**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**6ª. CATEGORIA 1995
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 16 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 4 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos respectivamente, jugando ellos entre sí.

2.- Calificarán a la siguiente fase el primero y segundo lugar de cada grupo.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos calificados de cada grupo ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
205	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo D
206	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo C
207	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Segundo Lugar del Grupo B
208	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
209	Ganador del Juego No. 205	Vs.	Ganador del Juego No. 206
210	Ganador del Juego No. 207	Vs.	Ganador del Juego No. 208

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
211	Ganador del Juego No. 209	Vs.	Ganador del Juego No. 210

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
212	Perdedor del juego No. 209	Vs.	Perdedor del juego No. 210



INSTITUTO CUMBRES DE QUERETARO.



**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**7ª. CATEGORIA 1994
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 14 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 2 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí. Y 2 grupos de 3 equipos.

2.- Calificarán a la siguiente fase el primero y segundo lugar de cada grupo. En los grupos C y D que son de 3 equipos. Se jugara un partido más entre los equipos que descansen en su grupo correspondiente contabilizando puntos y goles obtenidos para efectos de definir la clasificación.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos calificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
234	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo D
235	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo C
236	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Segundo Lugar del Grupo B
237	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
238	Ganador del Juego No.234	Vs.	Ganador del Juego No. 235
239	Ganador del Juego No.236	Vs.	Ganador del Juego No. 237

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
240	Ganador del Juego No. 238	Vs.	Ganador del Juego No. 239

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
241	Perdedor del juego No. 238	Vs.	Perdedor del juego No. 239





**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**8ª. CATEGORIA 1993
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 14 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 2 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí. Y 2 grupos de 3 equipos

2.- Calificarán a la siguiente fase el primero y segundo lugar de cada grupo. En los grupos C y D que son de 3 equipos. Se jugara un partido más entre los equipos que descansen en su grupo correspondiente contabilizando puntos y goles obtenidos para efectos de definir la clasificación.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos calificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
264	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo D
265	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo C
266	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Segundo Lugar del Grupo B
267	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
268	Ganador del Juego No. 264	Vs.	Ganador del Juego No. 265
269	Ganador del Juego No. 266	Vs.	Ganador del Juego No. 267

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
270	Ganador del Juego No. 268	Vs.	Ganador del Juego No. 269

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
271	Perdedor del juego No. 268	Vs.	Perdedor del juego No. 269





**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**9ª. CATEGORIA 1992
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 12 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 3 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí.

2.- Calificarán a la siguiente fase el primero y segundo lugar de cada grupo. Y los 2 mejores terceros lugares de los 3 grupos.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos calificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
290	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Tercer Lugar del Grupo A, B o C
291	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Tercer Lugar del Grupo A, B o C
292	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A
293	Segundo Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo C

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
294	Ganador del Juego No. 290	Vs.	Ganador del Juego No. 291
295	Ganador del Juego No. 292	Vs.	Ganador del Juego No. 293

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
296	Ganador del Juego No. 294	Vs.	Ganador del Juego No. 295

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
297	Perdedor del juego No. 294	Vs.	Perdedor del juego No. 295





TORNEO DE LA AMISTAD QUERETARO 2006

10ª. CATEGORIA 1991 RAMA VARONIL

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 14 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 2 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí. Y 2 grupos de 3 equipos.

2.- Calificarán a la siguiente fase el primero y segundo lugar de cada grupo. En los grupos A y D que son de 3 equipos. Se jugara un partido más entre los equipos que descansen en su grupo correspondiente contabilizando puntos y goles obtenidos para efectos de definir la clasificación.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos calificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
319	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo C
320	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo D
321	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A
322	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo B

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
323	Ganador del Juego No. 319	Vs.	Ganador del Juego No. 320
324	Ganador del Juego No. 321	Vs.	Ganador del Juego No. 322

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
325	Ganador del Juego No. 323	Vs.	Ganador del Juego No. 324

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
326	Perdedor del juego No. 323	Vs.	Perdedor del juego No. 324



INSTITUTO CUMBRES DE QUERETARO.



**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

**11ª. CATEGORIA 1990
RAMA VARONIL**

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 9 equipos participantes.

1ª. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 3 grupos eliminatorios conformados de 3 equipos, jugando ellos entre sí.

2.- Calificarán a la siguiente fase el primer Lugar de cada grupo y el mejor segundo lugar de los grupos A, B, y C. En los grupos A y B que son de 3 equipos. Se jugara un partido más entre los equipos que descansen en su grupo correspondiente contabilizando puntos y goles obtenidos para efectos de definir la clasificación. Para dar igualdad de juegos en el grupo C, que es de 3 equipos. Se jugara un partido más entre los equipos clasificados en la posición 2 y 3 para efectos de definir la clasificación.

2ª. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos clasificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
340	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Mejor Segundo Lugar de los grupos A, B, y C
341	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Primer Lugar del Grupo C

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
342	Ganador del Juego No. 340	Vs.	Ganador del Juego No. 341

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
343	Perdedor del juego No. 340	Vs.	Perdedor del juego No. 341





**TORNEO DE LA AMISTAD
QUERETARO 2006**

12^a. CATEGORIA 1988- 1989
RAMA VARONIL

Se desarrollará mediante un sistema mixto de competencia, es decir; primera fase en Round Robin y segunda fase eliminación directa, considerando 18 equipos participantes.

1^a. FASE

1.- Se llevara a cabo un round Robin formando 3 grupos eliminatorios conformados de 4 equipos, jugando ellos entre sí. Y 2 grupos de 3 equipos

2.- Calificarán a la siguiente fase el primer lugar de cada grupo y los tres mejores segundos lugares de todos los grupos. Para dar igualdad de juegos en el grupos D y E, que son de 3 equipos. Se jugara un partido más entre los equipos que descansen en su grupo correspondiente contabilizando puntos y goles obtenidos para efectos de definir la clasificación.

2^a. FASE

Se procederá al sistema de eliminación directa quedando los equipos calificados ubicados y estructurados en la siguiente grafica de competencia.

CUARTOS DE FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
371	Primer Lugar del Grupo A	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E
372	Primer Lugar del Grupo B	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E
373	Primer Lugar del Grupo C	Vs.	Primer Lugar del Grupo E
374	Primer Lugar del Grupo D	Vs.	Segundo Lugar del Grupo A,B,C,D o E

SEMIFINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
375	Ganador del Juego No. 371	Vs.	Ganador del Juego No. 372
376	Ganador del Juego No. 373	Vs.	Ganador del Juego No. 374

FINAL

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
377	Ganador del Juego No. 375	Vs.	Ganador del Juego No. 376

JUEGO POR EL TERCERO Y CUARTO LUGAR

No Juego	Equipo	Vs.	Equipo
378	Perdedor del juego No. 375	Vs.	Perdedor del juego No. 376



INSTITUTO CUMBRES DE QUERETARO.